

Aufgabe Eignungsfeststellung Informatik und Design 2022

App zum Lernen der Programmiersprache Python

Stellen Sie sich vor, dass Sie Computer-Novizen helfen möchten, die sehr populäre Programmiersprache **Python** zu lernen. Wie können Sie anschaulich machen, was die verschiedenen Code-Zeilen bewirken und was beim Schreiben des Codes zu beachten ist? Wie können Sie das Lernen mit einer **Lern-App** interessant und motivierend gestalten?

Für die Eignungsfeststellung soll nur eine Lektion gestaltet werden, in der die Funktion von **while-Schleifen** erklärt wird. Entwerfen Sie dafür **maximal 6 Screens** einer Lern-App. Achten Sie dabei sowohl auf eine **logische Bedienfolge** als auch auf ein ansprechendes Screen-Design.

```
i = 1
while i < 6:
    print(i)
    i += 1
```

Anhand Ihrer Screens sollen Lernende das in der Box dargestellte Python Programm schreiben können, mit dem man von 1 bis 5 zählen kann. Sie können das Programm z.B. auf [w3schools.com](https://www.w3schools.com) ausprobieren und sich dort auch [den Code](#) und [eine Erklärung](#) ansehen.

Die von Ihnen zu gestaltenden Screens sollen die Größe 960px*640px haben und im Querformat angelegt sein.

Achtung!

Sie müssen keine komplette Lern-App darstellen, sondern nur max. 6 Beispiel-Screens, die Ihre Idee für eine gute Lern-App verdeutlichen. Auf Ihren Screens sollen relevante Buttons oder Felder interaktiv bedienbar sein. Nicht alles muss klickbar sein.

Figma und Figma-Tutorials

Bitte melden Sie sich dafür kostenlos bei [figma.com](https://www.figma.com) an und verwenden Sie [Figma](#) zum Designen Ihres Prototypen einer Python Lern-App Benutzeroberfläche. Zu [Figma](#) gibt es sehr viele Online-Tutorials. Wir empfehlen Ihnen folgende:

1. [figma Tutorial Deutsch](#)
2. [Prototyping in figma mit Jan](#)
3. [figma Tutorial: Prototyping \(English\)](#)
4. [figma UI Design Tutorial: Get Started in Just 24 Minutes! \(English\)](#)
5. [figmacrashcourse.com \(English\)](#)
6. [Figma - Best Practices \(English\)](#)
7. [Figma - help \(English\)](#)

Abgabe

Geben Sie den Link zu Ihrem Figma Prototyp sowie einen Export Ihrer Screens und seiner Varianten in unserem Upload Tool an.

Sollten Sie dazu Fragen haben, schicken Sie uns bitte eine [eMail!](#)

Viel Erfolg!

Prof. Dr. Gudrun Socher, Prof. Matthias Edler-Golla, Dr. Sebastian Planck